

Szenario „Übergabe in Rosenheim“ für die Strecke „München-Rosenheim V2 2018 “

Das Szenario kommt in zwei Versionen (BR186 + BR152). Weil die BR186 deutlich mehr Zeit für das Aufrüsten benötigt, gibt es in der BR152-Version etwas „Leerlauf“ zu Beginn. Ihr braucht also Geduld, bevor Ihr losfahren könnt.

Zugdaten für BR186-Version:

Zug-Nr.: 48505

Zuglänge: 480 Meter

Zuggewicht: 1401 Tonnen

Bremsstellung: G

Bremshundertstel: 78

Höchstgeschwindigkeit: 100 km/h

Payware:

K-Trains Traxx -class 386 (nur in Szenario-Version BR186)

https://k-trains.com/en/produkt/class_386/

VR DB BR 152

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/74-db-br152-expertline.html>

Christrains Flirt 3

https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerflirt3.html

HRQ Taurus

<http://trainsimcontents.blogspot.com/>

3Dzug Verkehrspack Güterwagen

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html

3DZUG Hbbills

https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p331_hbbills-schiebewandwagen.html

3DZUG Zagkks

https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p38_zagkks-druckgaskesselwagen.html

weitere benötigte Payware auf der nächsten Seite..

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2?c=7>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

L59 Shimmns

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/119-shimmns-708.html>

Freeware:

3Dzug Rs-Flachwagen

https://www.3dzug.de/shop_content.php?coID=210

3Dzug Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?filebase/48-3dzug-ki-g%C3%BCterwaggons/>

Stadler Flirt 3 Meridian Repaint

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2348-fan-stadler-flirt-3-meridian-3-teiler/>

OEBB Eurofima

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/13-%C3%B6bb-eurofimawagen/>

Das Phänomen der „Geisterzüge“ in Szenarien

Aus unerklärlichen Gründen kann es in Szenarien, häufig bei Zugüberholungen, zu sogenannten Geisterzügen kommen. Das heißt ihr hört den Zug vorbeifahren, seht diesen aber nicht bzw. nur zum Teil (Drehgestelle/Licht). Dieses Phänomen gänzlich zu unterbinden, ist mit bisher nicht gelungen. Helfen kann, wenn Ihr mit dem Spielerzug auf die Überholung wartet, einfach mal in die Außenkamera zu wechseln (sowohl Vordere als auch Hintere). Dies kann Geisterzüge wieder sichtbar machen.

Hinweise für „Lets Player“

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben.

Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Feedback gerne auf <https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß!

Luckygod